



BIG-C TOURNAMENT HEARTS OF IRON[®] IV



@BROTHEROODITALIANGAMING



BROTHERHOOD
ITALIANGAMING



- La PAUSA può essere richiesta una volta l'anno per giocatore.
- Non si possono effettuare colpi di stato o boostare ideologia senza il consenso del giocatore obiettivo.
- Le nazioni MAJOR devono mantenere la propria ideologia di partenza
- Non è possibile giustificare con il solo scopo di far alzare la tensione mondiale.
- Non è possibile giustificare nazioni se non presenti core o focus dedicati prima del 1940 o con una tensione mondiale inferiore al 100%.
- Si possono inviare volontari solo ad una nazione alla volta. Non sono permesse unità corazzate nei volontari.
- Non si possono rilasciare stati fantoccio in massa, è permesso il rilascio di uno stato una volta l'anno fatto eccezione per Laos, Vietnam e Cambogia se il Siam e il Giappone sono giocatori.
- Non è possibile rilasciare stati fantoccio in confini di guerra attivi.
- Non si possono abbandonare le fazioni iniziali fatta eccezione per il Giappone che può entrare nell'Asse se conquistato: Brithis Raj, Australia, Nuova Zelanda, Filippine, Hawaii, Celyon.
- Non è permesso distruggere fabbriche civili e militari fatta eccezione per i dockyard qual'ora siano esauriti gli slot di costruzione nella regione.

- Non è permesso unirsi in fazioni prima del 1938
- Solo le nazioni con il focus sulla bomba atomica hanno il diritto di utilizzarla.
- Se una capitale nemica è circondata e priva di unità si è obbligati a conquistarla.
- Non è permesso utilizzare spie per pressioni commerciali, per fare propaganda o per aumentare la compliance del nemico.



- Non è possibile convertire tutto il proprio esercito in un solo template per l'addestramento.
- Non è permesso modificare o cancellare divisioni accerchiate (o che stanno per esserlo) o attaccate durante il trasporto navale.
- Non è possibile generare divisioni in una provincia sotto attacco o in fase di conquista.
- Non è possibile dispiegare squadroni aerei inferiori alle 100 unità eccetto per le unità di volontari.
- Non è consentito far uscire la propria flotta senza obbligo di ingaggio.
- Non si possono fare invasioni navali con le unità di volontari.
- Non si possono effettuare invasioni navali partendo da porti neutrali anche se in fazione.
- Non è possibile sciogliere la propria flotta a meno che non si abbia un problema di manpower evidente.

- Non è possibile utilizzare i Boimbardieri Strategici oltre la prima tecnologia.
- Il template delle divisioni corazzate deve seguire la seguente regola: Per ogni divisione corazzata (tank) una divisione di fanteria (mot. mec. cav. fan.).
- Non è possibile utilizzare le mine marine
- Le nazioni che non possiedono il focus Kamikazee non possono utilizzarli.



- La Germania non può garantire o allearsi con la Finlandia se ha firmato il patto Molotov-Ribbentrop fino a dopo la guerra d'inverno.
- Se la guerra Italo-Etiope non si conclude entro il 31 dicembre 1936 gli altri giocatori potranno sostenere l'una o l'altra nazione.
- Qualsiasi Spagna non può unirsi in fazione prima della fine della guerra civile.
- La Spagna Nazionalista non può unirsi all'Asse fino a quando la Germania non completa il focus Alleanza con la Spagna o lo spirito del dopoguerra civile non è scaduto.
- Il Giappone può dichiarare guerra alla Cina entro e non oltre il 1 gennaio 1938.
- Il Giappone può utilizzare i kamikaze solo ed esclusivamente nel Mar del Giappone, Costa del Giappone, Mar Giallo e tutti i Mari cinesi.
- La Germania deve dichiarare guerra entro il 28 febbraio 1940

- Il Giappone non può dichiarare guerra all'Unione Sovietica prima del 1 gennaio 1944.
- L'operazione LEONE MARINO non può partire se il Cairo o Gibilterra non sono occupate dalle forze dell'Asse.



- L'Unione Sovietica non può concedere aiuti alla Cina o alla RPC prima della guerra Sino-Giapponese.
- L'URSS non può bombardare i porti giapponesi in Cina perchè l'intercettazione è interrotta.
- L'URSS dovrà accettare le concessioni alla Finlandia se quest'ultima è un giocatore e il Patto Molotov-Ribbentrop è firmato. Inoltre dovrà accettare l'evento subito.
- L'URSS non potrà dichiarare guerra al Giappone prima del 1 gennaio 1944.
- Non è consentito inviare alcun tipo di volontari agli Alleati.



- Non si potrà garantire il Portogallo o farlo entrare negli Alleati se non esiste un giocatore Spagnolo.
- Non si potrà negare la militarizzazione della Renania.

- La Cina o qualsiasi altro minore cinese non potrà entrare in fazione a meno che gli Alleati non siano già in guerra contro il Giappone.
- Non è possibile richiedere e concedere i diritti di attracco alla Cina.
- Gli USA non possono fare il Focus Union Representation
- Gli USA possono fare i Focus Neutrality Act
- Gli Usa non potranno unirsi agli Alleati/mandare volontari/fare concessione alcuna prima della caduta della Francia/1940/UK in guerra con Giappone/l'Asse ha conquistato uno stato nel Regno Unito.
- Gli USA devono richiedere un risarcimento ai Giapponesi nell'incidente di Panay.
- Gli USA non possono utilizzare i propri Focus per dichiarare guerra ad altre nazioni che non siano Germania o Giappone.
- Il Messico dovrà unirsi agli alleati e non potrà fare il map paint Latin America.
- I Paesi Bassi non possono inondare il paese e devono essere dichiarati parte attica se la Germania aggira la Maginot.
- Brasile e Messico non possono chiamare gli USA in una guerra fino a quando gli USA non si sono uniti agli Alleati.

